

Functioneel ontwerp

Project Mobile

**Naam:** Morten Vermeulen,

Yustin Troost,

Yaimo Collins

**Groep:** 8

**Klas:** LO7E-AMO1

**Opdrachtgever:** Dhr. Hannibal

**Projectleider:** Dhr. Boukiour

**Datum:** 19-09-2019

Versie: 1.1

Inhoudsopgave

[Functionaliteiten 2](#_Toc21522097)

[Use Case Diagram 2](#_Toc21522098)

[Use Case Beschrijving 4](#_Toc21522099)

[Navigatiediagram 6](#_Toc21522100)

[Sitemap (mobile) 6](#_Toc21522101)

[Lijst van schermen 6](#_Toc21522102)

[Schermontwerp 7](#_Toc21522103)

[Beginscherm 7](#_Toc21522104)

[Theorieschermen 8](#_Toc21522105)

[Lijst met theorielessen 8](#_Toc21522106)

[Theorielessen 9](#_Toc21522107)

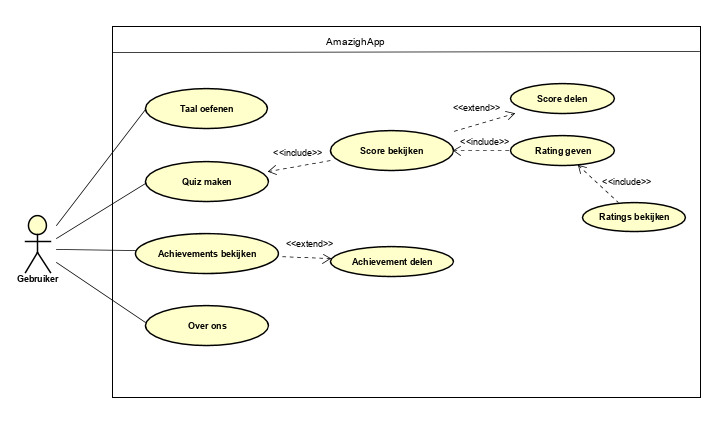
[Quiz 10](#_Toc21522108)

[Over ons 11](#_Toc21522109)

# 

# Functionaliteiten

## Use Case Diagram



## Use Case Beschrijving

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer | #1 |
| Titel | Theorie Volgen |
| Actor(en) | Gebruiker |
| Doel | Theorie oefenen |
| Pre-condities | - |
| Trigger | - |
| Beschrijving | 1. De **gebruiker** start de app op  2. De **gebruiker** klikt op “Theorie Volgen”  3. De **gebruiker** kiest een les uit  4. Het **systeem** laadt de les |
| Uitzonderingen | De voorgaande lessen moeten voldoende afgerond zijn. |
| Post-condities | De gekozen les opent en de gebruiker kan deze les volgen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer | #2 |
| Titel | Quiz Maken |
| Actor(en) | Gebruiker |
| Doel | Een toetsing van de beoefende theoriestof |
| Pre-condities | Bijbehorende theorielessen voldoende hebben afgerond. |
| Trigger | - |
| Beschrijving | 1. De **gebruiker** start de app op  2. De **gebruiker** klikt op “Quiz Maken”  3. De **gebruiker** kiest een quiz uit  4. Het **systeem** laadt de quiz  5. Het **systeem** start timer |
| Uitzonderingen | De gebruiker heeft nog niet genoeg lessen afgerond om quiz te maken |
| Post-condities | De gebruiker heeft quiz geopend en kan deze maken. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer | #2.1 |
| Titel | Score bekijken |
| Actor(en) | Gebruiker |
| Doel | De uitslag van de gemaakte quiz bekijken. |
| Pre-condities | Je moet de quiz gemaakt hebben. |
| Trigger | De quiz is gemaakt en gebruiker wordt doorgestuurd naar behaalde score |
| Beschrijving | 1. De **gebruiker** heeft quiz afgerond  2. Het **systeem** geeft de behaalde score terug  3. De **gebruiker** drukt op volgende  4. Het **systeem** geeft een pop up waar de gebruiker een rating kan geven. |
| Uitzonderingen | De gebruiker heeft nog geen quiz gemaakt |
| Post-condities | De gekozen les opent en de gebruiker kan deze les volgen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer | #2.1.1 |
| Titel | Score Delen |
| Actor(en) | Gebruiker |
| Doel | Je resultaten van gemaakte quizzen bekijken |
| Pre-condities | Je moet minimaal 1 quiz hebben afgerond |
| Trigger | - |
| Beschrijving | 1. De **gebruiker** start de app op  2. De **gebruiker** klikt op “Resultaten Bekijken”  3. Het **systeem** laadt de resultaten  4. De **gebruiker** kan zijn resultaten inzien |
| Uitzonderingen | De gebruiker heeft nog geen quiz gemaakt |
| Post-condities | De gekozen les opent en de gebruiker kan deze les volgen. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer | #2.1.2 |
| Titel | Rating Geven |
| Actor(en) | Gebruiker |
| Doel | De gemaakte quiz een rating geven |
| Pre-condities | De quiz afgerond hebben |
| Trigger | 1. De quiz moet afgerond zijn  2. Tijd van quiz is op |
| Beschrijving | 1. De **gebruiker** rondt de quiz af  2. Het **systeem** opent ratingscherm  3.De **gebruiker** vult rating in  4. Het **systeem** stuurt **gebruiker** door naar (#2.2 Rating bekijken) |
| Uitzonderingen | Wanneer je de quiz vroegtijdig stopt |
| Post-condities | De gebruiker heeft de quiz een rating gegeven |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer | #2.1.2.1 |
| Titel | Rating Bekijken |
| Actor(en) | Gebruiker |
| Doel | De rating bekijken van de gemaakte quiz |
| Pre-condities | Een rating hebben gegeven of rating geven hebben overgeslagen |
| Trigger | Er is een rating gegeven of geannuleerd |
| Beschrijving | 1. De **gebruiker** heeft de quiz een rating gegeven  2. Het **systeem** verwerkt rating in het totaal aantal ratings  3. De **gebruiker** ziet overzicht van het totaal aantal ratings |
| Uitzonderingen | Wanneer er geen ratings van de quiz zijn |
| Post-condities | De gebruiker krijgt inzicht tot de beoordelingspagina van de quiz |

# Navigatiediagram

### Sitemap (mobile)

### Lijst van schermen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam pagina** | **Formulier** | **Functie** | **Afwijkend ontwerp** |
| Beginscherm | Nee | Belangstelling voor de app opwekken | nee |
| Theorie | Nee | Theorie oefenen | nee |
| Quiz | Nee | Theorie toetsen | nee |
| Scorebord | Nee | Score van de getoetste stof terugzien | nee |
| Over ons | Nee | Gegevens over de makers van de app bekijken | ja |

# Schermontwerp

Afbeelding met schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving

## Beginscherm

## Theorieschermen

### Lijst met theorielessen

Afbeelding met schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving

### Theorielessen

Afbeelding met schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving

## Quiz

Afbeelding met schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving

## Over ons

Afbeelding met schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving